

Miroir, mon beau miroir ...

les filtres dans GIMP 2.6 :

1 - Le miroir

- Créer une nouvelle image RVB, puis ouvrir en tant que calque une photo de miroir.
- Ouvrir en tant que calques :
 - un personnage,
 - ce qui servira d'image de ce personnage dans le miroir (penser à leur orientation)
- Modifier la perspective du miroir avec l'outil "perspective", éventuellement après avoir découpé l'extérieur du miroir, et placé un arrière plan.
- Rendre transparent l'intérieur du miroir.

2 - Le personnage et son image

- Placer le personnage et son image par rapport au miroir,
- Rendre actif le calque de l'image du personnage dans le miroir,
- Appliquer **un filtre** au calque de l'image du personnage : Menu "Filtre", "distorsion", "courber" et jouer sur les courbes supérieure et inférieure pour déformer l'image, ou choisir un autre filtre parmi les dizaines que GIMP propose.

3 - Quelques filtres intéressants

Chaque famille de filtre donne accès à de nombreux filtres du menu « Filtres ». Parmi ceux-ci, on peut citer :

- Distorsion :
 - Courber
 - Déplacer
 - Mosaïque
 - Relief
 - Tourner et aspirer
- Ombres et lumières :
 - Eblouissement
 - Etinceler
- Artistiques :
 - Cubisme
 - GIMPressionniste
 - Tisser

- Mappage :
 - Rendu :
 - Animation :
- Fractaliser
 - Motif
 - Optimiser pour GIF

Ce dernier filtre est utilisé pour réduire considérablement la taille d'un fichier GIF d'animation à partir du fichier .xcf qui contient tout les calques de l'animation. Le fichier .xcf créé est constitués de calques qui ne contiennent que la différence par rapport au calque qui le précède. On peut alors créer l'animation GIF à partir de ce dernier fichier .xcf par l'exportation au format .gif.