

# Pour rendre transparente une partie d'une image avec GIMP 2.6

---

L'opération peut s'effectuer en 2 étapes :

- Sélection de la partie de l'image que l'on souhaite garder,
- Création d'un "masque de calque" à partir de la sélection, pour rendre transparent ce qui n'appartient pas à la sélection.

## 1 - Sélection d'une partie de l'image

- Prendre un des outils de sélection dans la boîte à outils,
- Dans la fenêtre ancrable "option de l'outil", sous la "boîte à outils", choisir un des modes "ajouter" ou "soustraire" à la sélection courante,
- Cliquer-glisser sur l'image pour sélectionner précisément ce qu'on veut garder de l'image,
- Utiliser le zoom avant ou arrière pour travailler au pixel près.

## 2 - Création et application du masque de calque

- Menu "Calque", "Masque", "Ajouter un masque de calque", cocher à partir de la "sélection".
- Menu "Calque", "Masque", "Appliquer le masque de calque".

L'extérieur de la sélection est devenu transparent (damier gris).

- Eventuellement, cocher les "yeux" des calques pour les rendre visibles ou non, et utiliser les flèches vertes de l'onglet calque pour définir dans quel ordre les calques se superposent.

- "Fichier", "Enregistrer sous" avec un format d'image qui respecte les zones transparentes dans une image, .xcf ou .png par exemple. Les fichiers .xcf conservent tous les calques de construction (recommandé). Les fichiers .png peuvent être ouverts par d'autres logiciels (utile).

**Remarque** : les images en partie transparentes contiennent pour chaque pixel la quantité de rouge, de vert et de bleu, canaux RVB, ainsi que la "quantité de transparence", enregistrée dans le "canal alpha". GIMP permet dans l'onglet "canaux", d'activer ou non un canal. La transparence d'un pixel peut être nulle, totale ou partielle.