

```

<html>

<head>
<title> diaporama 1 </title>

<!-- Procedure HTML et JavaScript pour realiser un diaporama

- Fixer le nombre d'images : var nombre = ...
- Initialiser la dimension en pixels de chaque image :

        Image_dia[i]=new Image( ... , ...);

- Fixer la duree en milliseconde de chaque image :

        duree[i]=5000;    pour 5 secondes

- Indiquer le chemin d'accès et le nom de fichier de chaque image

        Image_dia[4].src="images_02/scene_01.png";

        pour la photo 4 dans le sous dossier images_02, nommée
        scene_01.png    ATTENTION en renommant une photo : risque
                        de perte définitive du format !

- La procedure repasse le diaporama et la musique en boucle. Voir plus bas pour
rediriger automatiquement vers un diaporama_02.htm au lieu de repasser
diaporama_01.htm en boucle :

/* window.location="diaporama_02.htm";    */    /* enlever la mise
                                                en commentaire
                                                en debut de ligne pour
                                                activer cette option dans la

procedure affiche() */

- Indiquer 2 fois dans le corps (<body>) le nom du fichier son pour Internet
Explorer (musique.wav). La procedure doit etre modifiée pour un autre
navigateur.

- Indiquer a nouveau dans le corps le nom de la premiere image et sa taille a
l'ecran :



- La procedure se termine par un lien vers la page d'accueil
bonjour_01.htm

(ceci etait un commentaire HTML)    -->

<script language="javascript">    /* Ce script pilote le diaporama
                                    et fait afficher chaque image
                                    pendant une duree choisie */

var nombre=8;                        /* nombre d'images dans le diaporama */
var num_ima = 1;                      /* numero de l'image en cours d'affichage */
var Image_dia = new Array();          /* declaration du tableau des images */
var duree = new Array();              /* declaration du tableau des durees */

/* boucle "for" pour initialiser d'un coup les 51
premieres diapositives (dimensions en pixels)

```

```

    et leur duree en milliseconde (option inactivee
    par un commentaire) */

/*

for (i=1 ; i<=51 ; i++)
{
Image_dia[i]=new Image(2560,1900);
duree[i]=5000;
}
for (i=52 ; i<=54 ; i++)
{
Image_dia[i]=new Image(640,480);
duree[i]=5000;
}
for (i=55 ; i<=62 ; i++)
{
Image_dia[i]=new Image(2272,1704);
duree[i]=5000;
}
*/

/* initialisation une par une de certaines images :
dimensions en pixels et duree en millisecondes */

Image_dia[1]=new Image(2560,1920); /* 2560 pixels de large et 1920 pixels de
haut */
duree[1]=5000; /* 5000 millisecondes = 5 secondes pour la
diapo 1 */
Image_dia[2]=new Image(2560,1920);
duree[2]=7000;
Image_dia[3]=new Image(640,480);
duree[3]=7000;
Image_dia[4]=new Image(2560,1920);
duree[4]=1000;
Image_dia[5]=new Image(2560,1920);
duree[5]=1000;
Image_dia[6]=new Image(2560,1920);
duree[6]=5105;
Image_dia[7]=new Image(2560,1920);
duree[7]=1000;
Image_dia[8]=new Image(2560,1920);
duree[8]=4000; /* nombre = 8 ici */

Image_dia[nombre+1]=new Image(2560,1920);
duree[nombre+1]=5000; /* ces 2 lignes sont necessaires pour aller
vers une autre page en fin de diaporama */

/* dossier et nom de fichier des images 1 a 8 */

Image_dia[1].src="images_02/DSCN3350.JPG";
Image_dia[2].src="images_02/DSCN3381.JPG";
Image_dia[3].src="images_02/redim_02.JPG";
Image_dia[4].src="images_02/scene_01.png";
Image_dia[5].src="images_02/montage_arriere_scene_02.png";
Image_dia[6].src="images_02/montage_arriere_scene_03.png";
Image_dia[7].src="images_02/montage_arriere_scene_02.png"; /* diapo 7 identique
a la 5 */
Image_dia[8].src="images_02/montage_arriere_scene_04.png";

```

```

function affiche()
{
/* cette fonction determine l'action qui va suivre
   l'affichage d'une diapo pendant la duree prevue */

if (num_ima < nombre ) /* if (num_ima <= nombre)    pour aller vers une autre
page */
                        /* if (num_ima < nombre)    pour tourner en boucle
*/
    {

/* tant qu'on n'est pas a la derniere diapo
on passe a la diapo suivante */

document.images[0].src=Image_dia[num_ima].src; /* affichage de l'image */
attente(); /* attente */
num_ima=num_ima+1; /* incrementation du numero de
l'image */

    }
else /* sinon (on est a la derniere diapo) : */
    {

/*
pour retourner a la premiere image de ce diaporama
apres la derniere : (option choisie ici) */

document.images[0].src=Image_dia[num_ima].src;
attente();
num_ima=1;

/* pour aller vers un autre diaporama ou une autre page html
a la fin de ce diaporama (ou retourner a la page d'accueil) : */

/* window.location="diaporama_02.htm"; */ /* enlever la mise
en commentaire
en debut de ligne pour
activer cette option */

    } /* fin du bloc if */
} /* fin de la fonction "affiche()" */

function attente()
{

/* Cette fonction provoque une attente pendant la duree prevue
et appelle ensuite la fonction "affiche()" */

setTimeout("affiche()",duree[num_ima]);

} /* fin de la fonction "attente()" */

```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body onLoad="affiche()" bgcolor=#002000>  
<object type="audio"  
data="musique.wav" width="10" height="0"  
classid="clsid:22d6f312-b0f6-11d0-94ab-0080c74c7e95">  
<param name="src" value="musique.wav">  
<param name="autoplay" value="true">  
<param name="loop" value="true">  
<param name="controller" value="false">  
</object>
```

```
<p align="center">  
  
</p>
```

```
<!-- affichage de l'image initiale et reservation de son dimensionnement a  
l'ecran  
(ceci est un commentaire HTML) -->
```

```
<p align="center">
```

```
<font size="+3" color="#00FF00">
```

```
<br><br>
```

```
<a href="../bonjour_01.htm">Retour</a>
```

```
</font>
```

```
</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```